

IX. TEKNISKA REGLER, ADULT SKATING SINGEL

för säsongen 2023/2024

<u>TÄVLINGSKLASSER</u>	<u>Klubb- tävling</u>	<u>Stjärn- tävling</u>
Masters/Masters Elit Friåkning	X	X
Guld Friåkning	X	X
Silver Friåkning	X	X
Brons Friåkning	X	X
Masters/Masters Elit Artistisk Friåkning	X	X
Guld Artistisk Friåkning	X	X
Silver Artistisk Friåkning	X	X
Brons Artistisk Friåkning	X	X

<u>ÅLDERSINDELNING – Används vid behov</u>		<u>Född tidigast</u>	<u>Född senast</u>
<u>Samtliga tävlingar</u>			
<u>Young Adults</u>	<u>18-27 år</u>	<u>1995-07-01</u>	<u>-</u>
<u>Klass I</u>	<u>28-37 år</u>	<u>1985-07-01</u>	<u>1995-06-30</u>
<u>Klass II</u>	<u>38-47 år</u>	<u>1975-07-01</u>	<u>1985-06-30</u>
<u>Klass III</u>	<u>48-57 år</u>	<u>1965-07-01</u>	<u>1975-06-30</u>
<u>Klass IV</u>	<u>58-67 år</u>	<u>1955-07-01</u>	<u>1965-06-30</u>
<u>Klass V</u>	<u>≥68 år</u>	<u>-</u>	<u>1955-06-30</u>

Rekommendationen är att dela in tävlingsklass i åtminstone två åldersklasser, en för Young Adults + Klass I och en för övriga åldrar (Klass II, Klass III, Klass IV, Klass V)

FAKTORER FÖR PROGRAMKOMPONENTER

Samtliga tävlingsklasser bedöms med tre programkomponenter:

- Komposition
- Presentation
- Skridskoteknik

<u>Tävlingsklass</u>	<u>Faktor</u>	
	<u>Friåkning</u>	<u>Artistisk Friåkning</u>
<u>Masters/Masters Elit</u>	<u>2,67</u>	<u>1,0</u>
<u>Guld</u>		
<u>Silver</u> <u>Brons</u>	<u>2,0</u>	

UPPVÄRMNINGSTID

Vid tävlingar där International Judging System används är uppvärmningstiden

<u>Tävlingsklass</u>	<u>Max antal per grupp</u>	<u>Uppvärmningstid</u>	
		<u>Friåkning</u>	<u>Artistisk Friåkning</u>
<u>Masters/Masters Elit</u>	<u>6</u>	<u>6 minuter</u>	<u>4 minuter</u>
<u>Guld</u>			
<u>Silver</u> <u>Brons</u>	<u>6</u>	<u>5 minuter</u>	

ADULT MASTERS/MASTERS ELIT FRIÅKNING

Programtid: 3 minuter +/-10 sekunder

- a. Max sex (6) hoppelement, varav ett måste innehålla Axel. Enkel-, dubbel- & trippelhopp är tillåtet
- Upp till tre (3) hoppkombinationer eller två (2) hoppkombination och en (1) hoppsekvens får utföras. En (1) hoppkombination eller hoppsekvens får innehålla upp till tre (3) hopp, de övriga maximalt två (2) hopp.
 - En hoppsekvens består av två (2) eller tre (3) hopp med valfritt antal varv där det första och/eller andra hoppet följs omedelbart av ett Axel-hopp, med ett direkt steg från landningsskåret i första/andra hoppet till upphoppsskåret i Axel-hoppet.
 - Samtliga listade hopp får utföras max två (2) gånger i programmet, som solohopp eller i kombination eller sekvens.
 - Euler (half-loop) är ett listat hopp endast när det används i en kombination mellan två andra listade hopp
 - Ej listade hopp får utföras i programmet som en del av sammanbindande steg
- b. Max tre (3) piruetter varav en (1) piruettkombination med fotbyte och en (1) hoppiruett eller piruett med hoppingång.
- Alla piruetter måste vara av olika karaktär, det vill säga måste ha olika förkortningar. En piruett med samma förkortning som redan utförts blockerar ett piruettelement, men markeras med asterisk och får inga poäng.
 - Piruetterna måste ha ett lägsta antal varv: fem (5) varv i piruetter utan fotbyte och åtta (8) varv totalt i piruetter med fotbyte.
 - Varje position måste ha minst två (2) varvs kontinuerlig rotation. Är detta inte uppfyllt räknas inte positionen.
 - Piruettkombinationer måste innehålla minst två (2) olika baspositioner med minst två (2) varv i vardera av dessa positioner. För fullt värde måste piruettkombinationen innehålla alla tre (3) baspositioner.
 - I piruetter med fotbyte måste minst tre (3) varv utföras före och efter fotbytet.
- c. Max en (1) stegsekvens med fullt utnyttjande av isbanan

Level: Inga restriktioner finns för levels.

Avdrag för fall: 1,0 per fall

ADULT GULD FRIÅKNING

Programtid: 2 minuter och 50 sekunder +/- 10 sekunder

- a. Max fem (5) hoppelement, bestående av enkelhopp (inkl. enkel Axel) eller dubbelhopp. Det är inte tillåtet med dubbel Flip, dubbel Lutz, dubbel Axel och trippelhopp.
- Upp till tre (3) hoppkombinationer eller två (2) hoppkombination och en (1) hoppsekvens får utföras. En (1) hoppkombination eller hoppsekvens får innehålla upp till tre (3) hopp, de övriga maximalt två (2) hopp.
 - En hoppsekvens består av två (2) eller tre (3) hopp med valfritt antal varv där det första och/eller andra hoppet följs omedelbart av ett Axel-hopp, med ett direkt steg från landningsskåret i första/andra hoppet till upphoppsskåret i Axel-hoppet.
 - Samtliga listade hopp får utföras max två (2) gånger i programmet, som solohopp eller i kombination eller sekvens.
 - Euler (half-loop) är ett listat hopp endast när det används i en kombination mellan två andra listade hopp
 - Ej listade hopp får utföras i programmet som en del av sammanbindande steg
- b. Max tre (3) piruetter varav en (1) piruettkombination med fotbyte och en (1) hoppiruett eller piruett med hoppingång.
- Alla piruetter måste vara av olika karaktär, det vill säga måste ha olika förkortningar. En piruett med samma förkortning som redan utförts blockerar ett piruettelement, men markeras med asterisk och får inga poäng.
 - Piruetterna måste ha ett lägsta antal varv: fyra (4) varv i piruetter utan fotbyte och åtta (8) varv totalt i piruetter med fotbyte.
 - Varje position måste ha minst två (2) varvs kontinuerlig rotation. Är detta inte uppfyllt räknas inte positionen.
 - Piruettkombinationer måste innehålla minst två (2) olika baspositioner med minst två (2) varv i vardera av dessa positioner. För fullt värde måste piruettkombinationen innehålla alla tre (3) baspositioner.
 - I piruetter med fotbyte måste minst tre (3) varv utföras före och efter fotbytet.
- c. Max en (1) stegsekvens med fullt utnyttjande av isbanan

Level: Maximalt level 3 kan erhållas. Ytterligare features får utföras men räknas inte.

Avdrag för fall: 1,0 per fall

ADULT SILVER FRIÅKNING

Programtid: 2 minuter +/- 10 sekunder

- a. Max fem (5) hoppelement, innefattande alla enkelhopp inklusive enkel Axel. Dubbel- och trippelhopp är inte tillåtet.
- Upp till två (2) hoppkombinationer eller en (1) hoppkombination och en (1) hoppsekvens får utföras. En (1) hoppkombination eller hoppsekvens får innehålla upp till tre (3) hopp, den andra maximalt två (2) hopp.
 - En hoppsekvens består av två (2) eller tre (3) hopp med valfritt antal varv där det första och/eller andra hoppet följs omedelbart av ett Axel-hopp, med ett direkt steg från landningsskåret i första/andra hoppet till upphoppsskåret i Axel-hoppet.
 - Samtliga listade hopp får utföras max två (2) gånger i programmet, som solohopp eller i kombination eller sekvens.
 - Euler (half-loop) är ett listat hopp endast när det används i en kombination mellan två andra listade hopp
 - Ej listade hopp får utföras i programmet som en del av sammanbindande steg
- b. Max två (2) piruetter.
- Piruetterna måste vara av olika karaktär, det vill säga måste ha olika förkortningar. En piruett med samma förkortning som redan utförts blockerar ett piruettelement, men markeras med asterisk och får inga poäng.
 - Piruetterna måste ha ett lägsta antal varv: fyra (4) varv i piruetter utan fotbyte och sex (6) varv totalt i piruetter med fotbyte.
 - Varje position måste ha minst två (2) varvs kontinuerlig rotation. Är detta inte uppfyllt räknas inte positionen.
 - Piruettkombinationer måste innehålla minst två (2) olika baspositioner med minst två (2) varv i vardera av dessa positioner. För fullt värde måste piruettkombinationen innehålla alla tre (3) baspositioner.
 - I piruetter med fotbyte måste minst tre (3) varv utföras före och efter fotbytet.
- c. Max en (1) koreografisk sekvens som täcker minst halva isbanan
- En koreografisk sekvens består av minst två olika friåkningsrörelser (t.ex. flygskär, Ina Bauer, leverans, olistade hopp) som kan bindas samman med steg eller vändningar.
 - Mönstret är inte begränsat, men sekvensen måste vara tydligt synlig.
 - En koreografisk sekvens har ett basvärde och bedöms endast med GOE av domarna

Level: Maximalt level 2 kan erhållas. Ytterligare features får utföras men räknas inte.

Avdrag för fall: 0,5 per fall

ADULT BRONS FRIÅKNING

Programtid: 1 minut och 40 sekunder +/- 10 sekunder

- a. Max fyra (4) hoppelement, endast enkelhopp. Axelhopp, dubbelhopp och trippelhopp är inte tillåtna.
 - Upp till två (2) hoppkombinationer får utföras. Hoppkombinationerna får innehålla maximalt två (2) hopp.
 - Samtliga hopp får utföras max två (2) gånger i programmet, som solohopp eller i kombination.
- b. Max två (2) piruetter, varav en (1) ska vara en enpositionspiruett med eller utan fotbyte. Hoppingång är inte tillåtet.
 - Piruetterna måste vara av olika karaktär, det vill säga måste ha olika förkortningar. En piruett med samma förkortning som redan utförts blockerar ett piruettelement, men markeras med asterisk och får inga poäng.
 - Piruetterna måste ha ett lägsta antal varv: tre (3) varv i piruetter utan fotbyte och sex (6) varv totalt i piruetter med fotbyte.
 - Varje position måste ha minst två (2) varvs kontinuerlig rotation. Är detta inte uppfyllt räknas inte positionen.
 - I piruetter med fotbyte måste minst tre (3) varv utföras före och efter fotbytet.
- c. Max en (1) koreografisk sekvens som täcker minst halva isbanan
 - En koreografisk sekvens består av minst två olika friåkningsrörelser (t.ex. flygskär, Ina Bauer, leverans, olistade hopp) som kan bindas samman med steg eller vändningar.
 - Mönstret är inte begränsat, men sekvensen måste vara tydligt synlig.
 - En koreografisk sekvens har ett basvärde och bedöms endast med GOE av domarna

Level: Maximalt level 1 kan erhållas. Ytterligare features får utföras men räknas inte.

Avdrag för fall: 0,5 per fall

ARTISTISK FRIÅKNING

<u>Tävlingsklass</u>	<u>Programtid</u>
<u>Masters/Masters Elit</u>	<u>2 minuter +/- 10 sekunder</u>
<u>Guld</u>	<u>1 minut och 30 sekunder +/- 10 sekunder</u>
<u>Silver</u>	
<u>Brons</u>	

Fall ger inget avdrag, men kan påverka programkomponenterna negativt.

Programmet bedöms inte av en teknisk panel och ingen teknisk poäng ges. De tekniska elementens svårighetsgrad har ingen betydelse, de är endast till för att tolka musiken.

Programmet ska utformas så att skridskoåkning premieras framför stillastående rörelser. Om en åkare står på samma ställe i mer än fem (5) sekunder, innebär detta ett avdrag med 1.0 poäng. Avdraget matas in under "Time violation".

Programmet ska innehålla

- Minst ett (1) och max två (2) hoppelement
- Minst en (1) och max två (2) piruetter.

Varje tekniskt element utöver det maximala antalet bedöms som ett förbjudet element med 1,0 i avdrag. Om det saknas en piruett eller ett hopp i programmet, görs avdrag med 1.0 poäng. Skiljedomaren gör dessa avdrag. Avdraget matas in under "Interruption"

Ingen rekvisita är tillåten. Alla föremål som hålls i åkarens händer eller som förflyttas under programmet betraktas som rekvisita. Däremot är det tillåtet att exempelvis bära en hatt som åkaren behåller på under hela åket. Men om hatten avsiktligt tas av under programmet, har den använts som rekvisita. Om reglerna för rekvisita bryts, gör skiljedomaren avdrag med 1.0 poäng. Avdraget matas in under "Costume Failure".

Förbjudna element:

- Volter
- Ligga ner på isen samt att utdraget och/eller stillastående stå på knä med båda knäna i isen.

Avdraget för otillåtna element är 2.0 poäng. Skiljedomaren genomför detta avdrag genom att informera inmataren om att det ska göras.

SPECIELLA REGLER

KALLELSE TILL START

Rule 350

Varje åkare måste inta sin startposition senast trettio (30) sekunder efter att namnet har annonserats. Om denna tid har passerats och åkaren ännu inte intagit sin startposition gör skiljedomaren avdrag med 1.0 poäng enligt Rule 353. Om sextio (60) sekunder har passerats och åkaren ännu inte intagit sin startposition anses åkaren ha avbrutit tävlingen.

TÄVLINGSKLÄDER

Rule 501

Åkarnas klädsel ska vara anständig, värdig och lämpad för atletisk tävling, inte prålig eller teatralisk i designen. Klädseln får dock återspegla karaktären i den valda musiken.

- Tävlingskläderna får inte ge en överdrivet naken effekt som är opassande för grenen.
- Herrar/pojkar ska ha byxor av full längd.
- Accessoarer och andra lösa tillbehör är inte tillåtet.
- Dekorationer på tävlingskläderna måste vara ordentligt fastsatta så att de inte lossnar.

REGLER FÖR PROGRAMTID

Rule 502

Tiden på programmet räknas från det att åkaren börjar röra på sig eller åka, till dess att den står helt stilla efter programmet.

Det är tillåtet att avsluta programmet med tio (10) sekunder plus/minus den föreskrivna programtiden. Om åkaren misslyckas med att hålla sig inom den tillåtna tidsperioden ska ett avdrag göras om 1,0 poäng för varje påbörjad fem (5)-sekundersperiod. Tidtagaren ska informera skiljedomaren. Om programlängden är trettio (30) sekunder eller mer för kort ges inga poäng. Element som påbörjas efter föreskriven tid (plus tillåtna tio (10) sekunder) ska inte identifieras av den tekniska panelen och får inget värde.

MUSIK

Rule 343:1, Rule 621:1 Friåkning

Alla program måste åkas till musik. Programmet ska åkas i harmoni med den valda musiken.

Musiken är valfri och får innehålla sång med text.

Enligt § 208 får musiken inte enligt Förbundets värdegrund och policys innehålla budskap med anknytning till alkohol, droger, tobak, sex, våld, politik, kommersiella produkter eller som på annat sätt är olämpligt.

AVDRAG

Rule 353

Fel	Avdrag
Fall	Anges för respektive klass ovan
Förbjudna element/rörelser	2,0 poäng per förbjudet element
Del av tävlingskläder/dekoration faller på isen	1,0 poäng
Klädsel som inte överensstämmer med reglerna	1,0 poäng